

Themen Informatik-Quali

Theorie:

Computerwissen. Hardware, Netzwerke

Programmieren mit Scratch

Excel

Praxis:

A: Programmieren mit Scratch

Bewegungen, Wiederholungen, Falls-dann-Abfragen, Variablen

B: Tabellenkalkulationen

Einfache Funktionen (z. B. ZÄHLENWENN, WENN, MIN, MAX, usw.)

Diagramme